**需求开发的四个主要活动：**

（1）需求获取。积极地与用户进行交流，捕捉、分析和修正用户对目标系统的需求，并提炼出符合解决问题的用户需求，产生《用户需求说明书》。   
（2）需求分析。需求分析的目的是对各种需求信息进行分析并抽象描述，为目标系统建立一个概念模型。   
（3）需求定义。需求定义的目标是根据需求调查和需求分析的结果，进一步定义准确无误的产品需求，产生《需求规格说明书》。系统设计人员将依据《需求规格说明书》开展系统设计工作。   
（4）需求验证。需求验证是指开发方和用户共同对需求文档评审，经双方对需求达成共识后做出书面承诺，使需求文档具有商业合同效果。

# 开发过程中据说的迭代是什么意思：

给你一个标准的定义：  
在[RUP](https://www.baidu.com/s?wd=RUP&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)中，[迭代](https://www.baidu.com/s?wd=%E8%BF%AD%E4%BB%A3&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)被定义为：[迭代](https://www.baidu.com/s?wd=%E8%BF%AD%E4%BB%A3&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)包括产生产品发布（稳定、可执行的产品版本）的全部开发活动和要使用该发布必需的所有其他外围元素。  
  
这个定义[太学](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%A4%AA%E5%AD%A6&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)究气，半天看不明白。这样解释可能更容易理解：  
我们开发一个产品，如果不太复杂，会采用[瀑布模型](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%80%91%E5%B8%83%E6%A8%A1%E5%9E%8B&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)，简单的说就是先需求定义，然后构建框架，然后写代码，然后测试，最后发布一个产品。  
这样，几个月过去了，直到最后一天发布时，大家才能见到一个产品。  
  
这样的方式有明显的缺点，假如我们对用户的需求判断的不是很准确时——这是很常见的问题，一点也不少见——你工作了几个月甚至是几年，当你把产品拿给客户看时，客户往往会大吃一惊，这就是我要的东西吗？  
  
迭代的方式就有所不同，假如这个产品要求6个月交货，我在第一个月就会拿出一个产品来，当然，这个产品会很不完善，会有很多功能还没有添加进去，bug很多，还不稳定，但客户看了以后，会提出更详细的修改意见，这样，你就知道自己距离客户的需求有多远，我回家以后，再花一个月，在上个月所作的[需求分析](https://www.baidu.com/s?wd=%E9%9C%80%E6%B1%82%E5%88%86%E6%9E%90&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)、框架设计、代码、测试等等的基础上，进一步改进，又拿出一个更完善的产品来，给客户看，让他们提意见。  
就这样，我的产品在功能上、质量上都能够逐渐逼近客户的要求，不会出现我花了大量心血后，直到最后发布之时才发现根本不是客户要的东西。  
  
这样的方法很不错，但他也有自己的缺陷，那就是周期长、成本很高。在应付大项目、高风险项目——就比如是航天飞机的[控制系统](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%8E%A7%E5%88%B6%E7%B3%BB%E7%BB%9F&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)时，迭代的成本比项目失败的风险成本低得多，用这种方式明显有优势。  
如果你是给自己的单位开发一个小[MIS](https://www.baidu.com/s?wd=MIS&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)，自己也比较清楚需求，工期上也不过花上个把月的时间，用迭代就有点杀鸡用了[牛刀](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%89%9B%E5%88%80&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)，那还是[瀑布模型](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%80%91%E5%B8%83%E6%A8%A1%E5%9E%8B&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)更管用，即使是做得不对，顶多再花一个月重来，没什么了不起。

1. **除了需求开发的四个活动和其需求管理活动之外，需求工程当中还有什么需要执行的活动？如果有的话，它们是哪些活动？给出你的理由。**

答：还有过程管理活动和项目管理活动。

过程管理活动 ：是跟踪项目开发过程，记录项目开发过程当中所遇到的问题或者教训

项目管理活动 ：是管理项目开发的一系列问题与进度，管理人员配置，以达到最该效益

1. **需求开发过程具有迭代特性，但是不是所以项目开发过程都是必须是迭代完成的？如果不是，请给出举例和理由。**

答：不是，一般对于业务领域不熟悉的项目，需求是有迭代性的，需要对业务领域的认知，有一个从认识到知识重构的过程。

对于某些固定需求且熟悉的项目，就不需要迭代开发

需求获取——>需求分析——>需求规格说明——>需求验证。当然并不是所有项目的需求开发过程是迭代完成的，当某一项目开发过程中，用户需求非常简单，开发人员已经相当明确用户需求，这时，就不需要返回到需求获取阶段以继续用户需求的获取，这样，也就不需要迭代完成。

**3. 需求开发的迭代特性与软件开发过程的迭代式开发有什么关系？它们之间会互相影响吗？如果会，那么有哪些影响？**

答：需求开发的迭代特性只是软件开发过程的迭代式开发的一个子过程，软件开发过程是一个相当庞大的工程，需要在软件开发过程的各个阶段都需要进行开发工作的迭代，当然也包括需求开发中的迭代。

它们之间互相影响。如果需求开发中的迭代不能很好地完成需求分析任务，就必将影响到软件开发过程的其他迭代阶段的进行。

1. **需求工程细节知识的实践性对不同项目的需求开发过程的差异性有没有影响？如果有，请说明影响是什么。如果没有，请说明是哪些因素产生了不同项目的需求开发过程的差异性。**

答：没有影响。其实是需求开发过程的差异性一定程度上导致了细节知识的实践性。**现实世界问题的复杂性和差异性主要导致了需求开发过程的差异性。**